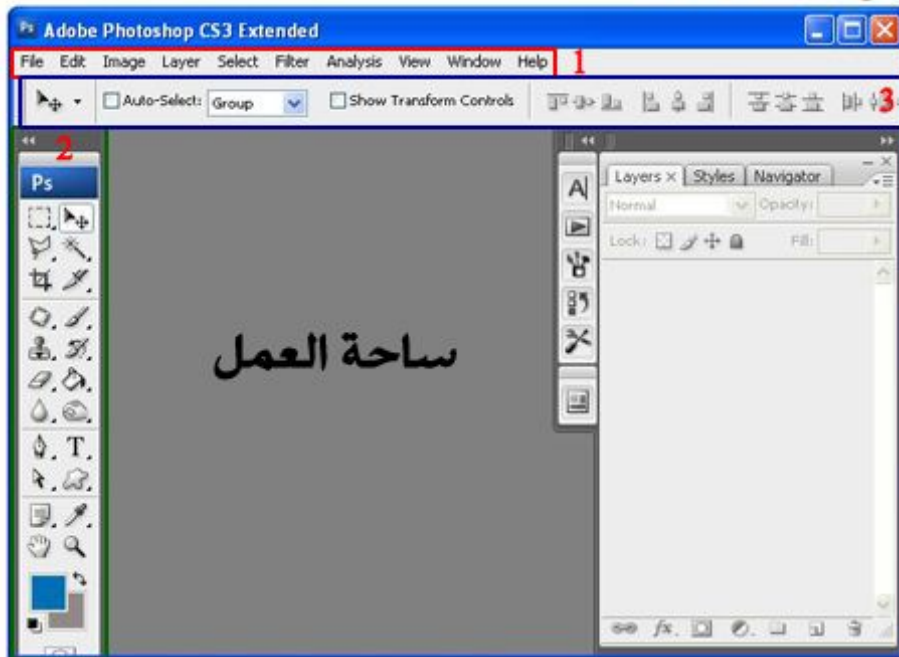


الدرس 1: إنشاء ملف جديد وطريقة الحفظ

واجهة البرنامج:

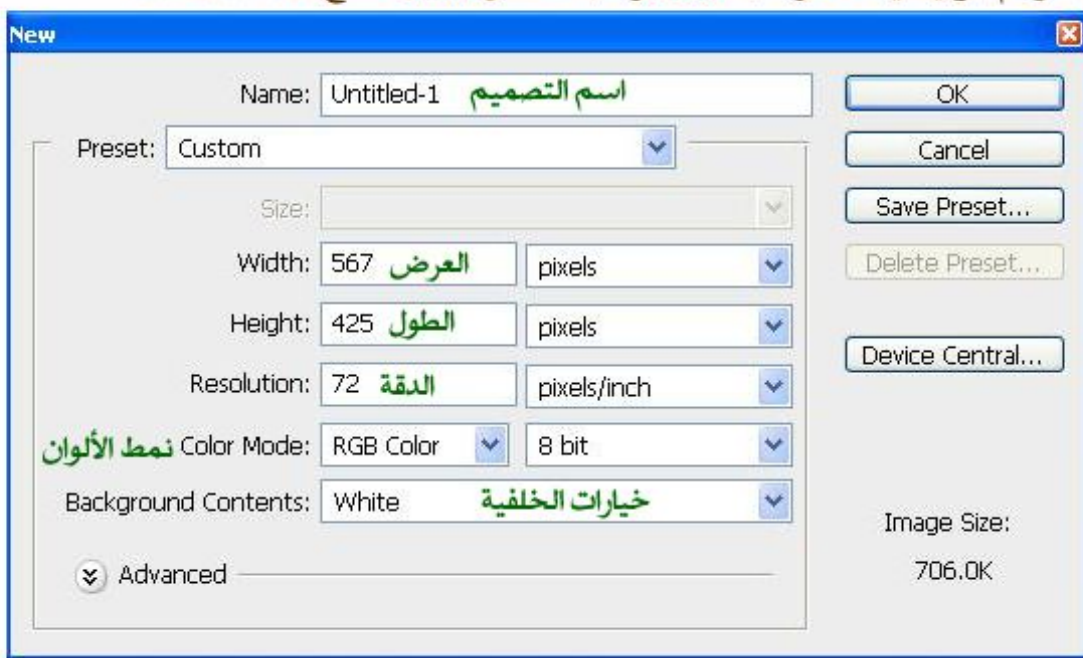
عند فتح البرنامج تفتح لنا هذه الواجهة:



- (1) المحاط باللون الأحمر يسمى شريط القوائم الرئيسية.
- (2) المحاط باللون الأخضر يسمى صندوق الأدوات.
- (3) المحاط باللون الأزرق يسمى خيارات الأداة ويتغير كل ما تختار أداة أخرى.

إنشاء ملف جديد:

من شريط القوائم الرئيسية نختار قائمة **File** ونضغط على **New** فتفتح لنا هذه النافذة



بالنسبة للطول والعرض فإن الوحدة السائدة للإستعمال هي البيكسل (Pixels) وبالنسبة لخيارات الخلفية نجد: (الخيار White = خلفية بيضاء/ الخيار Background Color = اختيار اللون حسب الرغبة/ الخيار Transparent = خلفية شفافة) و سنعتمد أكثر على الخلفية البيضاء والخلفية الشفافة.

حفظ العمل:

للحصول على **الملف المفتوح** وهو مهم إذا احتجنا لأي تعديل نذهب إلى قائمة **File** ونضغط على **Save As** فتفتح معنا نافذة نختار مكان الحفظ وبإمكاننا إعادة تسمية الملف من **File name** ثم نضغط على **Save** لحفظ العمل.

لحفظ التصميم كصورة من قائمة **File** نضغط على **Save for Web & Devices** ونختار الصيغة المناسبة إذا كانت صورة ثابتة نحفظها بصيغة **GIF** أما إذا كانت صورة متحركة نحفظها بصيغة **JPEG** في الأخير نضغط على **Save** ليتم حفظ الصورة.

لا تنسونا من صالح دعائكم
ونسأل الله التوفيق والسداد

